



Virtual Reality (VR) Faldskærm

Alle klubber i DFU har modtaget et sæt Virtual Reality briller, som indeholder vores VR-faldskærmsprojekt. VR-brillerne indeholder både en kort markedsføringsvideo, en video af et interaktivt elevspring og en oversigt over diverse fejlfunktioner.

Hvad kan de bruges til?

I kan f.eks. anvende VR-brillerne til at præsentere vores idræt, når I er på besøg på uddannelsesinstitutioner, kaserner eller ifm. events. Brillerne kan i den forbindelse castes til en storskærm, så det er muligt at følge med i VR-oplevelsen. Brillerne kan også bruges som eksponeringsterapi, hvor nervøse førstegangsspringere kan lære at kontrollere deres frygt.

Vejledning finder du her

Brillerne starter automatisk i vores VR-app. Videoerne starter ved at man kigger på de tre valgmuligheder i menuen. Brillerne er meget intuitive, men vi har alligevel lavet en kort videovejledning til jer, som I kan finde på vores uddannelseskanal på YouTube eller ved at scanne nedenstående QR-koder.

Sådan virker det: <https://www.youtube.com/watch?v=FfU22Tz62xk>

Sådan caster du til storskærm: <https://www.youtube.com/watch?v=B4aB8jA1hw&t=4s>

Tak til

Der skal lyde en helt særlig tak til Søren Rønnelund, instruktør i videoen og Anders Krabbe, videomand og faldskærmsselev i videoen, som sammen med sekretariatet og vores samarbejdspartner, har ført projektet ud i livet. Der skal desuden lyde en tak til Søren Due-Hansen og Rene Steen Hansen, som har bistået med diverse opgaver. Endeligt skal der lyde en tak til initiativpuljen i DIF, som har finansieret projektet.

